



DIRECTION : DCCCE
(Direction de la communication, du Château et du cabinet des élus)

SERVICE : Château-Musée

Recherche un-e apprenti-e

Intitulé du poste : Chargé-e de projets numériques

Missions

Placé sous la responsabilité de la responsable du service, vous aurez en charge les missions suivantes :

- Actualiser et enrichir l'application de visite du Château-Musée
- Intégrer dans l'appli des dispositifs à destination des handicaps
- Prospecter pour le développement de projets numériques (dispositifs immersifs, 3D, écrans...)
- Chercher des financements pour des projets numériques permettant de valoriser le site auprès des visiteurs
- Contribuer à l'animation des réseaux sociaux
- Venir en appui de la communication sur ces dossiers (rédaction et création de supports, diffusion, photo...)

Compétences et qualités requises

- Formation en : Master patrimoine/médiation/communication
- Bon niveau rédactionnel et bonne orthographe
- Maîtrise de l'environnement multimédia
- Aisance relationnelle
- Connaissances en sciences humaines
- Capacités d'organisation et de travail en équipe
- Autonomie, sens de l'écoute, sérieux, sens des responsabilités
- Esprit d'initiative et de réactivité
- Créativité et curiosité



Amplitude de travail

- 35h hebdomadaires
- Du lundi au vendredi + présence ponctuelle aux événements du service en soirée ou le week-end

Poste à pourvoir : Rentrée de septembre 2023. La durée du contrat sera équivalente à la durée de la formation.

CV et lettre de motivation à envoyer à l'attention de : Estelle Géraud
à l'adresse mail suivante : rh.formation@saumurvalde Loire.Fr

